

VRM コンペティション 2012

作品データ

作品名	僕が至る場所
作者	まつでん 様
VRM バージョン	
VRM4 (*)第0号 (*)第1号 (*)第2号 (*)第3号 (*)第4号 (*)第6号 (*)第7号 (*)第10号 VRM5/ONLINE	
審査する際に注目してほしい点	
・ 街並み	
読み込み、運転する際の注意点	
・ 車両の運転は手動です。方向転換は『*キー』又は『home キー』で可能です。 ・ ポイントは a キーで操作できます。 ・ ポイントは根源側から見て、標識が定位の場合左行き、反位の場合右行きです。	

▼VRM5/VRM ONLINE では、未所有の部品が含まれている VRM5 レイアウトをロードしたとき、ダイアログが表示されます。必要な部品が収録されているパッケージをご購入ください。

▼VRM5 環境で作品に製品化されていない部品が含まれていた場合、レイアウトは不完全な状態で読み込まれます。部品の発売をお待ちください。

▼作品によっては、作者様による資料が添付されています。あわせてご参照ください。

▼作品の著作権は、作者様が保持しています。

▼作品は、GeForce / RADEON の VRAM 1GB を搭載したグラフィックカードで動作確認しています。グラフィックカードのメモリー容量が不足した場合、ビューワーが正常に動作しません。また、密度の高い作品を実行する場合は、メインメモリーを 4GB 以上搭載してください。