

# レイアウトコンテスト 2012

## 作品データ

作品名	ヴァーチャル・プラン
作者	ゆきもよ 様
VRM バージョン	
VRM5/ONLINE	
審査する際に注目してほしい点	
まずはビューワーを起動してください。見方はあなたにお任せします。	
読み込み、運転する際の注意点	
<p>列車は不幸にも勝手に走り出し、勝手に止まります。</p> <p>進行方向が反転してからは、ずっと気の向くままに走っていくでしょう。</p> <p>使用させていただいた素材</p> <p>緩和曲線レール：AKAGI さん作 <a href="http://akagivrm.sokushinbutsu.com/download/transcurve.html">http://akagivrm.sokushinbutsu.com/download/transcurve.html</a></p> <p>車両テクスチャー：fox さん作 <a href="http://www7a.biglobe.ne.jp/~foxhound/train_texture/index.html">http://www7a.biglobe.ne.jp/~foxhound/train_texture/index.html</a></p> <p>天球テクスチャー：zio さん作 <a href="http://www7a.biglobe.ne.jp/~foxhound/sky_texture/index.html">http://www7a.biglobe.ne.jp/~foxhound/sky_texture/index.html</a></p> <p>音楽：Ramine さん作（利用条件遵守・ゆきもよによる編集 Ver.） <a href="http://2ram.com/">http://2ram.com/</a></p> <p>ありがとうございます。</p>	

▼VRM5/VRM ONLINE では、未所有の部品が含まれている VRM5 レイアウトをロードしたとき、ダイアログが表示されます。必要な部品が収録されているパッケージをご購入ください。

▼VRM5 環境で作品に製品化されていない部品が含まれていた場合、レイアウトは不完全な状態で読み込まれます。部品の発売をお待ちください。

▼作品によっては、作者様による資料が添付されています。あわせてご参照ください。

▼作品の著作権は、作者様が保持しています。

▼作品は、GeForce / RADEON の VRAM 1GB を搭載したグラフィックカードで動作確認しています。グラフィックカードのメモリー容量が不足した場合、ビューワーが正常に動作しません。また、密度の高い作品を実行する場合は、メインメモリを 4GB 以上搭載してください。